SFML Übungen #3

Übungen zu Bedingungen und Verzweigungen



**Bronze:**

* Erzeuge ein Objekt, welches sich von oben nach unten bewegt, und immer wenn es den unteren Bildschirmrand erreicht, nach oben "teleportiert" wird



**Silber:**

* Erzeuge ein Objekt, welches sich von links nach rechts bewegt(und beim rechten Rand zurück zum linken Rand geht) und wenn es in der linken bildschirmhälfte ist, soll es rot sein, wenn es in der rechten bildschirmhälfte ist, soll es blau sein.



**Gold:**

* Erzeuge ein Objekt, das sich von oben nach unten bewegt, wenn es im oberen Drittel des Bildschirms ist, soll es sich nach unten links bewegen, im mittleren drittel nach unten rechts und im unteren Drittel nur nach unten, und wenn es den unteren Rand erreicht, soll es wieder von oben anfangen.
* Erzeuge ein Objekt, das sich nach oben bewegt, am oberen Rand "abprallt", dabei seine Farbe ändert und sich dann nach unten bewegt, wo es wieder "abprallt", dabei seine Farbe ändert und sich nach oben bewegt, usw.



**Platin:**

* Erzeuge ein Objekt, das sich dreht. Das Objekt soll sich langsam drehen(Farbe Grün), nach ein paar Sekunden soll es sich schneller drehen (Farbe Orange) und nach noch ein paar Sekunden soll es sich sehr schnell drehen(Farbe Rot), nach ein paar Sekunden soll es dann wieder von vorne anfangen